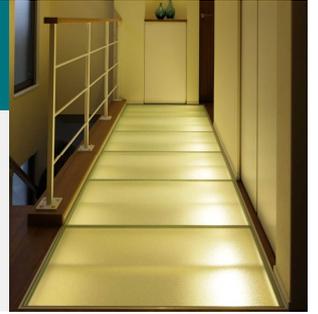


光を透過させるガラスの床 マリムシリーズ

マリムシリーズは、高い意匠性と安全性を兼ね備えたガラス床材です。
光を透過させ新しい表情を創り出します。



ラインアップ

	マリムユニット	屋内専用マリム	マリムシステムキット
製品名			
特長	ガラスとフレームのユニット化により、高い施工性を実現	素足での使用感を意識してガラス表面になめらかなテクスチャーを採用	住宅からオフィス・商業施設など、広いフロア向けのガラス床システム
ガラス表面仕様	アンチスリップ加工	エンボス加工	アンチスリップ加工 (FPタイプのみ裏面にセラミックプリント加工)
ガラスカラー	透明タイプ (FC) 不透明タイプ (FM)	半透明タイプ	透明タイプ (FC) 不透明タイプ (FM・LM) 半透明タイプ (FP)
使用方法	単独 連続 (1列)	単独 連続 (1列)	連続 (2×2=4枚以上)
フレーム (外枠)	○ ※フレーム付き	○ ※フレーム付き	— ※施工手順書をご確認の上、 ご用意ください

マリムユニット

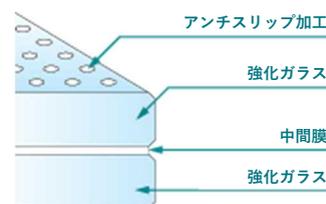
Mallirm®



特長

- ・ガラスとフレームのユニット化により、高い施工性を確保しました。
- ・ガラス表面のアンチスリップ加工により、湿潤な状態でも滑りにくくなっています。
- ・建物の上下階で光を透過させたり、照明を共有したりすることが可能です。

*条件付きで屋外での使用も可能です。詳しくはお問い合わせください。



ガラス品種

ガラス面材は、透明タイプ(FC)、不透明タイプ(FM)から選択できます。

▼透明タイプ(FC)



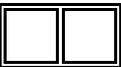
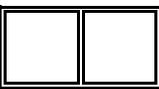
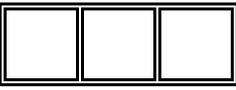
▼不透明タイプ(FM)



仕様

仕様	仕様内容
ガラス床材	強化合わせガラス（板厚 約17.5mm）滑り止め加工付き
中間膜	PVB（透明、乳白）
滑り止め加工	特殊セラミックプリント C.S.R：1.1（乾燥）～0.7（湿潤）
耐荷重	許容短期集中荷重 800kg（加圧サイズ150mm×200mm）
専用アルミ枠	アルミ押出材（アルマイトシルバー）
専用緩衝材	EPDMゴム
目地材	専用アルミ目地材（連続仕様ガラス間）
サイズ	450×450、600×300、600×600 ※各サイズ共、連続使用可能

規格サイズ・品番

	品番	形状	アルミ枠外寸法	
			W(mm)	L(mm)
単独仕様	MU-4545-T		472	472
	MU-6030-T		322	622
	MU-6060-T		622	622
連続仕様	MU-4545-R2		472	922
	MU-4545-R3		472	1372
	MU-6030-R2		322	1222
			622	622
	MU-6030-R3		322	1822
			622	922
	MU-6060-R2		622	1222
	MU-6060-R3		622	1822

*歩行専用用品です。歩行以外でのご使用はお控えください。

*単独仕様は完成品出荷、連続仕様はロックダウン品となり現場での組立作業が必要となります。

*直線以外のレイアウト（L・T型）や4連続以上でご使用の場合は、お問い合わせください。

*この製品に関する仕様及び外観・数値等は、改良のため予告なく変更する場合があります。

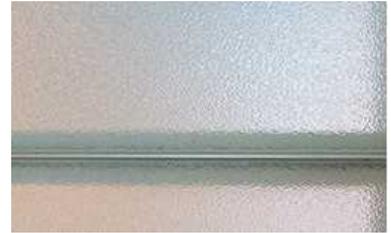
*写真・CGイメージは、ディスプレイや印刷上などにより、実物の製品とは多少異なります。

屋内専用マリム



特長

- ・ ガラスとフレームのユニット化により、高い施工性を確保しました。
- ・ 素足での使用感を意識し、ガラス表面にエンボス加工を施したなめらかなテクスチャーを採用しました。
- ・ 建物の上下階で光を透過させたり、照明を共有したりすることが可能です。

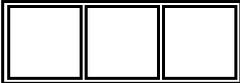
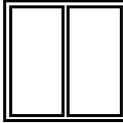
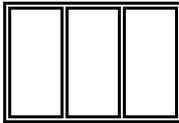


仕様

仕 様	仕様内容
ガ ラ ス 床 材	強化合わせガラス（板厚 約17.5mm） エンボス加工付き
中 間 膜	PVB（透明）
耐 荷 重	許容短期集中荷重 800kg（加圧サイズ150mm×200mm）
専 用 ア ル ミ 枠	アルミ押出材（アルマイトシルバー）
専 用 緩 衝 材	EPDMゴム
目 地 材	専用アルミ目地材（連続仕様ガラス間）
サ イ ズ	450×450、600×600、450×900 ※各サイズ共、連続使用可能



規格サイズ・品番

	品番	形状	アルミ枠外寸法	
			W(mm)	L(mm)
単独仕様	IM-4545-T		472	472
	IM-6060-T		622	622
	IM-4590-T		472	922
連続仕様	IM-4545-R2		472	922
	IM-4545-R3		472	1372
	IM-6060-R2		622	1222
	IM-6060-R3		622	1822
	IM-4590-R2		472	1822
			922	922
	IM-4590-R3		472	2722
			922	1372

*屋内歩行専用品です。屋外での設置および歩行以外でのご使用はお控えください。

*単独仕様は完成品出荷です。連続仕様はノックダウン品となり現場での組立作業が必要となります。

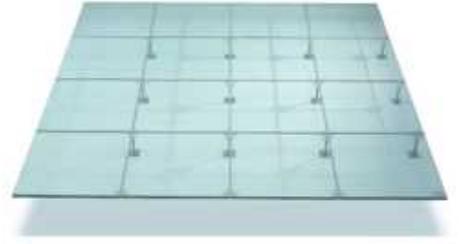
*直線以外のレイアウト（L・T型）や4連続以上でご使用の場合は、お問い合わせください。

*この製品に関する仕様及び外観・数値等は、改良のため予告なく変更する場合があります。

*写真・CGイメージは、ディスプレイや印刷上などにより、実物の製品とは多少異なります。

マリムシステムキット

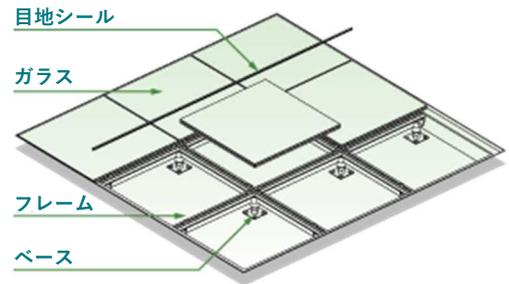
Mallirm®



特長

- ・フロア全体等の広い場所にお使いいただけます。
- ・支持材を含めたシステム化により、施工性に優れ、トータルコストの低減が可能です。
- ・ガラス面材は、透明タイプ(FC)、不透明タイプ(FM・LM)、半透明タイプ(FP)の4種類を揃え、組み合わせも可能です。

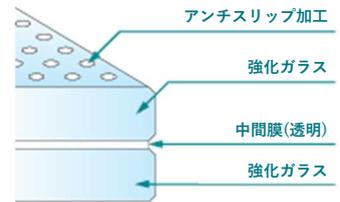
*条件付きで屋外での使用も可能です。詳しくはお問い合わせください。



サイズ・品番

最も光を透過させる

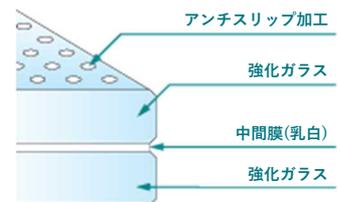
透明タイプ (FC)



品番	ガラス仕様		
	サイズ	品種	表面加工
FC-4545	450タイプ (446×446mm)	強化合わせガラス	アンチスリップ
FC-6060	600タイプ (596×596mm)		

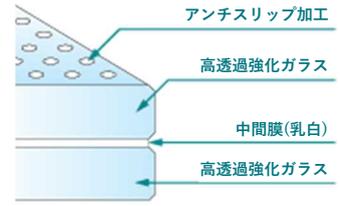
オーソドックスなガラス床

不透明タイプ (FM)



品番	ガラス仕様		
	サイズ	品種	表面加工
FM-4545	450タイプ (446×446mm)	強化合わせガラス	アンチスリップ
FM-6060	600タイプ (596×596mm)		

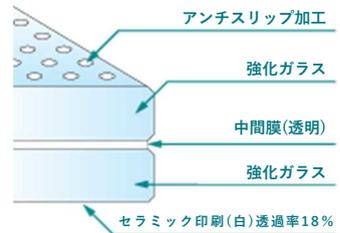
ホワイトをより際立たせる
不透明タイプ (LM)



・ ホワイトを際立たせるため、透明度の高いガラスを使用した床材

品番	ガラス仕様		
	サイズ	品種	表面加工
LM-4545	450タイプ (446×446mm)	高透過強化合わせガラス	アンチスリップ
LM-6060	600タイプ (596×596mm)		

セラミック印刷が透明度をコントロール
半透明タイプ (FP)



・ 耐久性の高い印刷技術を施した床材

品番	ガラス仕様		
	サイズ	品種	表面加工
FP-4545	450タイプ (446×446mm)	強化合わせガラス	アンチスリップ セラミック印刷
FP-6060	600タイプ (596×596mm)		

仕様

仕様	仕様内容
ガラス床材	強化合わせガラス (板厚約17.5mm) 滑り止め加工付き
中間膜	PVB (透明、乳白)
滑り止め加工	特殊セラミックプリント C.S.R : 1.1 (乾燥) ~0.7 (湿潤)
耐荷重	許容短期集中荷重 800kg (加圧サイズ150mm×200mm)
支持材	樹脂製ホルダー：ナイロン系成型品 (乳白)
	ベースプレート：スチール製 (ユニクロメッキ)
支持フレーム	アルミ押出材 (アルマイトシルバー)
目地材	目地シール (別途)
床ガラスのサイズ	450タイプ (446×446)、600タイプ (596×596)

C.S.Rについて

「C.S.R」とは、JISで決められた試験方法(JIS A 1454)により床材の滑り具合を数値化したもので、値が大きいくほど滑りにくいとされています。「C.S.R」は歩行条件(素足、スリッパなど)や床材の状況(乾燥、湿潤など)により変わります。「C.S.R」は滑り具合の指標であり、滑らないことを保証するものではありません。

*床ガラス、支持材SET (アルミフレーム、ベースセットなど) を含むキット販売となります (外枠、目地シール、ビスなど別途)。

*一般歩行用床材として設計しているため、歩行以外でのご使用はお控えください。

*最小発注数量は、2段×2列=4枚 (品番〇〇-4545は0.81㎡、〇〇-6060は1.44㎡以上) です。

*ガラス材は、淡い緑色を有しています (高透過強化ガラスのLMタイプを除く)。

*ベースセットの高さ (ベース取付面からガラス仕上げ面までの高さ) は、125~200mmの範囲、5mm単位でご指定ください。

*この製品に関する仕様及び外観・数値等は、改良のため予告なく変更する場合があります。

*写真・CGイメージは、ディスプレイや印刷上などにより、実物の製品とは多少異なります。